

Wettkampfreglement Seilzieh-Plauschturnier

1. Eine Mannschaft besteht aus sechs Seilziehern und einem Coach, der neben dem Seil seine Mannschaft organisiert und betreut.
2. Das Seil darf nur mit blossen Händen gehalten werden. Anderes Festhalten oder Festklammern sowie das Tragen von Handschuhen und sonstigen Handschützen ist verboten.
3. Als Schuhe sind nur Turn-, Militär- oder Wanderschuhe zugelassen. Schuhe mit vorstehenden Nocken oder Eisen, sowie Seilziehschuhe sind verboten.
4. Die Bekleidung kann frei gewählt werden. Es empfiehlt sich jedoch Oberteile mit langen Ärmeln (z.B alte Trainerjacken oder Sportpullover) zu tragen.
5. Jeder Wettkampf wird von einem Schiedsrichter überwacht und kontrolliert. Dieser eröffnet die Wettkämpfe mit dem Kommando:

Seil auf Das Seil wird von den Mannschaften vom Boden aufgehoben.

Spannen Jeder Athlet darf einen Fuss in der Erde festsetzen.

Bereit Die Mittelmarkierung des Seiles ist ausgerichtet.

Pull Der Kampf beginnt.

Das Seil muss vier Meter über die Platzmittelmarkierung gezogen werden um einen Punkt zu Gewinnen.

Die Zeit für einen Zug ist nicht beschränkt. Es wird gezogen bis eine Mannschaft gewinnt.

Unerlaubtes während dem Wettkampf

- Auf dem Boden sitzen
- Nachgreifen mit den Händen in der gleichen Ziehposition.
- Druck nachlassen, um die Gegnermannschaft zu Fall zu bringen.

Bei Verstössen gegen dieses Reglement, werden vom Schiedsrichter Verwarnungen ausgesprochen. Nach Erhalt der dritten Verwarnung wird der Kampf abgebrochen und der Punkt wird dem Gegner zugesprochen.

6. Versicherung ist Sache des Teilnehmers. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab.